



TANKY 6105-2 (99811)
6102 (98803)
6106 (99809)
6101-2 (99814)
6106-2 (99815)
9101 (99807)



Maximální sklon 45°



Simulace zpětného tahu



Jízda ve všech směrech



Otáčení kanónu do 280°



UPOZORNĚNÍ!

Nehrajte si s tanky na ulici z bezpečnostních důvodů. Nejezděte po písku, koberci, kalužích apod. aby jste předcházeli poškození tanků.

Nedávejte malé dílky a plastové tašky malým dětem, aby jste předcházeli polknutí, kuličky a další malé dílky jsou vhodné pro děti od 3 let.

Z bezpečnostních důvodů se nedotýkejte kol a pásu tanku.

Provádění jakýchkoliv změn či rozebírání tanků je zakázáno. (Po takovém zásahu, tank nepodléhá záruce)

Manuál si ponechejte pro budoucí potřeby.

Tank a dálkové ovládání chraňte před přímými slunečními paprsky. Mohou se ony zdeformovat a přestat fungovat.

Nepoužívejte hračku na mokřem povrchu. Pokud se voda dostane do hračky, okamžitě ukončete hru a vyjměte baterie.

Nenabíjejte hračku ihned po hře. Chvíli vyčkejte, až hračka vychladne.

Předcházejte zkratu baterií. Zkraty můžou způsobit přehřátí a následně poškození akumulátoru.

Nepoužívejte jinou nabíječku, než-li která je určená pro daný akumulátor 9,6V.

INFORMACE:

Frekvence: 27 Mhz / 40 Mhz

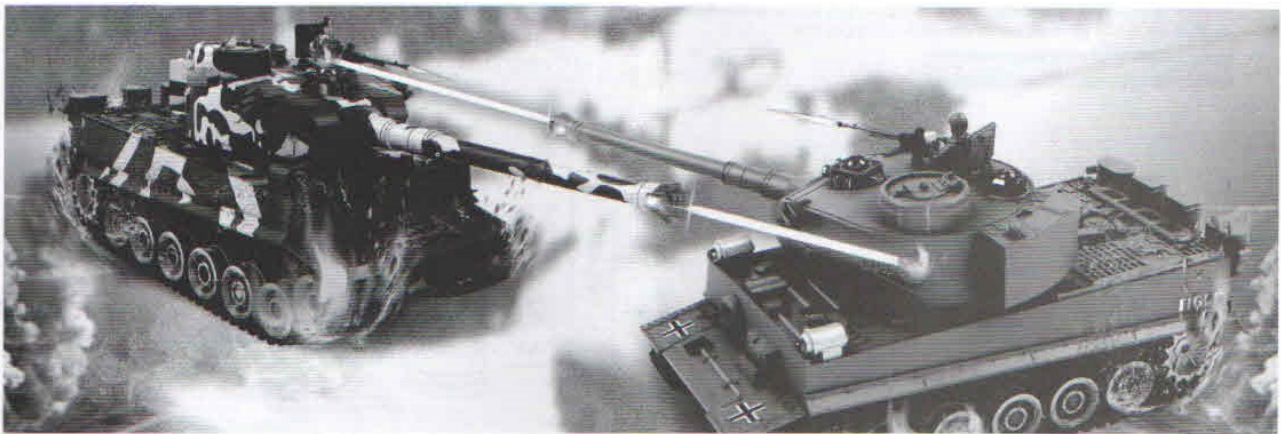
Maximální dosah dálkového ovládání: do 12 metrů

Maximální dosah dálkového ovládání v době války tanků: do 10 metrů

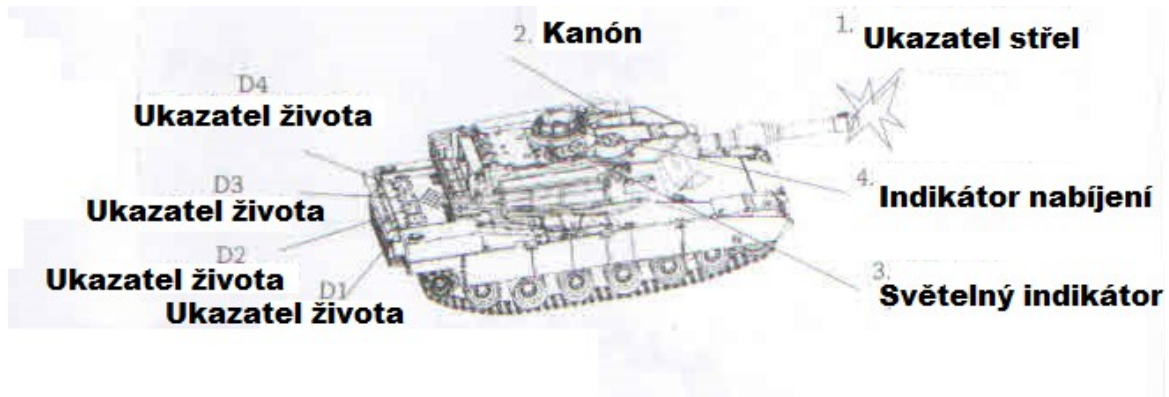
Baterie: 1. tank: 4,8V balíček baterií

2. dálkové ovládání: 2 x 1,5 V „AA“

FUNKCE:



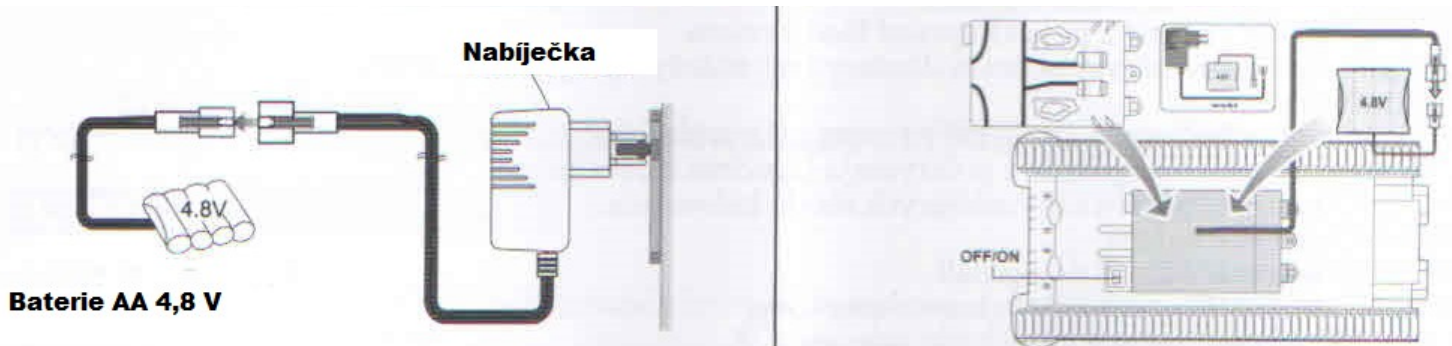
Pokud máte 2 tanky, které jsou na různých frekvencích, můžete je postavit proti sobě, zamířit a střílet. Pokud tank protivníka obdrží zásah, uslyšíte zvuk zásahu a uvidíte blikat světla. Jedna dioda zhasne. Jestliže všechny diody – ukazatele života zhasnou, prohrál jste.



UKAZATEL ŽIVOTA:

1. Po zapnutí tanku, uslyšíte zvuk zapnutí a zapnou se světla D1, D2, D3. Pokud svítí všechna světla, tank je připravený k boji. Nezahajujte válku, pokud všechna světla nesvítí. Pokud nezvolíš pokyn / funkci, tank zahájí DEMO verzi.
2. Jestliže tank obdrží zásah 3x z děla nebo 1x z kanónu, jedna dioda / ukazatel života zhasne. Pokud zhasnou všechny, prohrál jsi.
3. Jestliže tank obdrží zásah z děla nebo kanónu, D3 začne blikat; pokud bliká, nebude reagovat na nové zásahy dokud nepřestane blikat.
4. Pokud zhasnou všechna světla / ukazatele života prohrál jsi. (Jestliže jsi prohrál, světla D1, D2, D3 budou blikat cca 30 sekund, tank se na chvíli zastaví – simulace nápravy. Tank se nerestartuje do doby, dokud nezhasnou světla. Pak jej můžete restartovat a zahájit novou válku.)

AKUMULÁTOR:

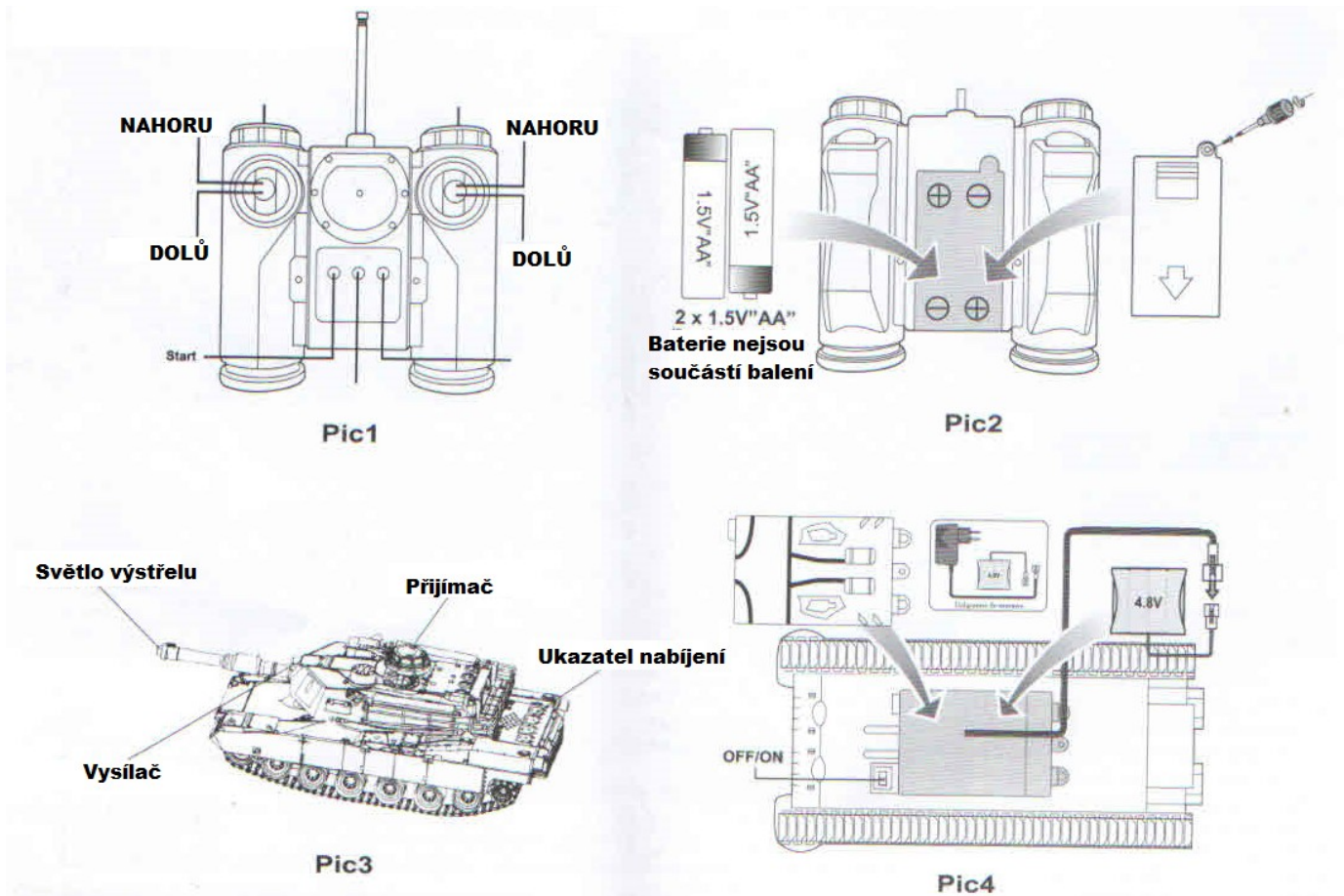


POZOR: První nabití trvá 8 hod, další 4-5 hod. Po plném nabití tank jezdí cca 25 min. Před nabíjením zkontrolujte, zda je nabíječka správně zapojená.

INFORMACE:

1. Nehrajte si na ulici.
2. Nejezděte s tankem po mokřem povrchu. Může to způsobit zkrat a následně poškodit akumulátor.
3. Pro delší životnost, doporučujeme hrát si na rovném povrchu.
4. Pokud tank jezdí pomaleji, to znamená snížení síly tanku a je potřeba vyměnit baterie na nové.
5. Nenabíjejte baterie, které nejsou určené k nabíjení.
6. Nepoužívejte jiné baterie, než-li které jsou uváděny.

SPECIFIKACE:



DŮLEŽITÉ:

1. Doporučujeme nabíjet tank pouze dospělým osobám.
2. Vytáhněte baterie před nabíjením.
3. Pokud delší dobu nepoužíváte hračku, vytáhněte baterie z tanku a dálkového ovládání.
4. V době vkládání baterií mějte tlačítko v pozici OFF.
5. Vkládejte baterie dle instrukcí + / -.
6. Nenabíjejte baterie, které nejsou určeny k nabíjení.
7. Vyhněte se zkratu baterií.
8. Nevhazujte baterie do ohně.
9. Nemíchejte baterie různé značky.
10. Nepoužívejte jiné baterie, než-li ty, které uvádí výrobce.
11. Předcházejte vylití baterií.
12. Ušchovejte manuál pro budoucí potřeby.
13. Nevystavujte hračku a dálkové ovládání na přímé sluneční paprsky.
14. Dle potřeby, omyjte hračku vlhčeným ubrouskem.

FUNKCE:

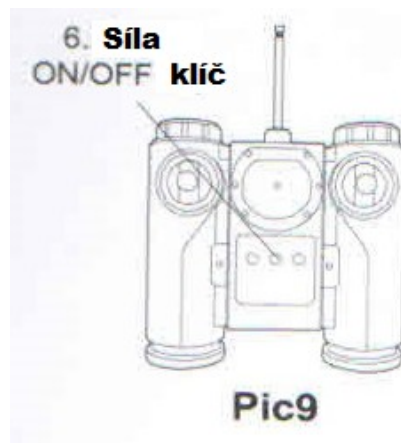
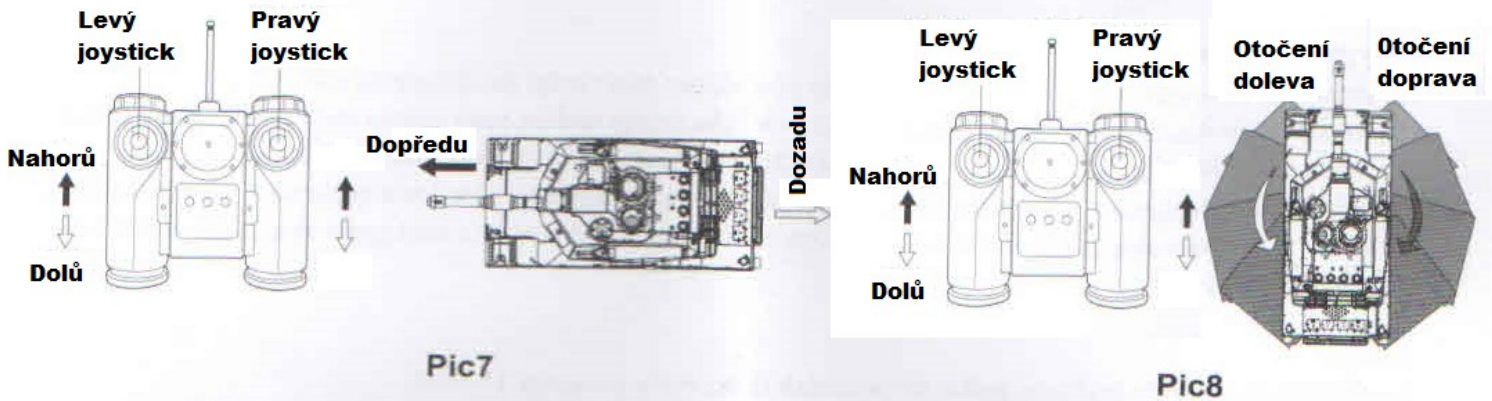
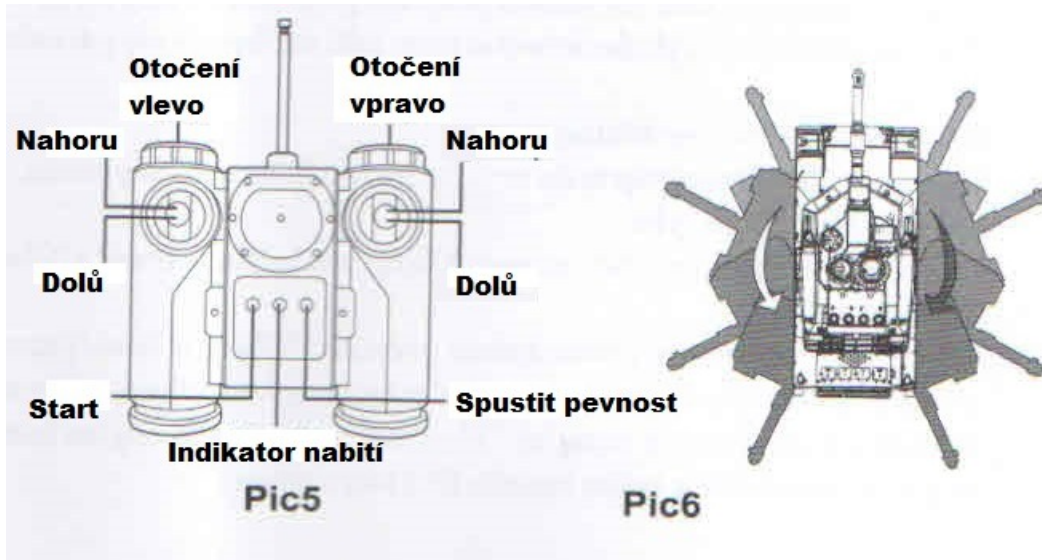
Zapnutí/Vypnutí: Tlačítko ON / OFF zapněte do polohy ON, uslyšíte zvuk zapnutí a rozsvítí se diody. Můžete zahájit hru. Pro vypnutí přepněte tlačítko ON / OFF do polohy OFF.

Otočení tanku: Pro otočení tanku použijte dálkové ovládání. (dle pic.7 / obrázku č. 7)



Sřelba: Po povel sřelby / palby uslyšíte zvuk palby a tank vystřelí.

Kombinované otočení: Pro kombinované otočení vlevo, přitlačte současně na pravý joystick nahoru a levý dolů. V druhou stranu, učiňte manévř opačně.





DEMO:

1. Demo verze

Zapněte tank a nepoužívejte dálkové ovládání. Po 9 sekundách se samovolně zapne demo verze tanku.

Pozor: Pokud dojde k poruše rádiového přijímání, tank ukončí demoverzi.

2. Automatické vypnutí

Pokud tank ukončí demo verzi a neobdrží žádný pokyn do 1 minuty, automaticky se vypne a zahájí číhání. Po zadání pokynu, okamžitě se vzchopí a zahájí funkci k pokynu.

Pozor: Pokud hračku po delší dobu nepoužíváte, vyjměte z ní baterie.

Návod k obsluze

Návod k obsluze středně velkého tanku

1. Zapněte tank (tlačítko ON/OFF). Uslyšíte zvuk tanku a uvidíte světelné efekty. Tank je připraven.
2. Zapněte tlačítko START, uslyšíte zvuky motoru a zapnou se světelné diody – indikátory života. (Pokud přitlačíte opětovně, uslyšíte zvuk 2x a pak se vypne).
3. Tank zahájí DEMO verzi, pokud mu nedáte pokyn.

Návod k dálkovému ovládání:

- (1) Dopředu/dozadu: Po manévru na joysticku dopředu, tank se rozjede dopředu. Po manévru na joysticku dozadu, tank se rozjede dozadu.
- (2) Otočení řídicí věže (kanónu) vlevo/vpravo: Otočení řídicí věže vlevo nebo vpravo se provádí pomocí dálkového ovládání.
- (3) Střelba: Zadejte současně pokyn k otočení vlevo/vpravo a výstřel, tank začne vydávat zvuky střelby a uvidíte světelné efekty.
- (4) Odpal: Přitlačte na tlačítko střelby, z tanku uslyšíte zvuk bombardování a uvidíte světelné efekty.

Pozor:

- (1) Tank ukončí demo verzi po povelu z přijímače.
- (2) Tank nemůže předčasně ukončit demo verzi. Demo verze se ukončí po skončení.
- (3) Tank je v demo verzi po dobu 90 sekund. Tank přechází do demo verze pokud neobdrží žádný pokyn z ovládání.

4. Válka tanků:

- (1) Válku tanků můžeme zahájit, pokud máme 2 a více tanků o různé frekvenci. Tanky bojují proti sobě, po zasažení zhasne jedna dioda – ukazatel života.
- (2) Jestliže tank obdrží zásah, uslyšíte zvuky zásahu a na chvíli se zastaví. Pokud tanku zhasnou všechny ukazatele života, uslyšíte zvuk a tank se na chvíli vypne. Je poražený.

Pozor:

- (1) Když tank obdrží zásah, jedna dioda – ukazatel života 15 x zabliká.
- (2) Po dobu 12 sekund od prvního zásahu, tank nemůže být zasažen protivníkem.
- (3) Pokud tanku zhasnou všechny ukazatele života, vyčkejte cca 10 sekund. Uslyšíte zvuky dvojitého signálu a následně zmáčkněte tlačítko START. Hru můžete hrát opětovně.